

Let them play!

Développement d'un jeu comme instrument de participation durable et inclusive dans l'action publique

2022 - 2024

Résumé

Ce projet de recherche repose sur une démarche tout à fait originale qui entend développer et tester un prototype de jeu comme outil pour encadrer des processus participatifs dans le cadre d'un cycle de prise de décision publique. L'ambition théorique du projet est de tester si l'utilisation du jeu comme outil dans ce cadre permet de pallier certaines lacunes des processus participatifs plus traditionnels et de développer des politiques publiques et décisions de meilleure qualité et plus performantes. En particulier, l'objectif est de vérifier si le jeu permet de générer une participation plus durable des participants tout au long du cycle et plus inclusive par rapport aux publics éloignés de la vie politique.

Promotrice :

Emilie van Haute

Chercheurs impliqués :

Fanny Sbaraglia (Cevipol/Transfo/Policy Lab)

Aurélie Tibbaut (CEPAP/Cevipol/Policy Lab)

Financement:

Actions blanches ULB

